Cálculo de la Tela

El cálculo de la tela irá en función del modelo que se vaya a coser y el ancho del tejido que puede ir de 0,75 m a 0,90 m cuando es ancho sencillo y doble ancho varía de 1,30 m a 1,50 m.

Hay que tener en cuenta que si vamos a hacer una prenda en un tejido estampado a cuadros o rayas, las telas tienen que coincidir a la hora de hacer las costuras, por lo que el gasto de tejido será mayor.

Si es una tela con pelo por ejemplo para un abrigo, hay que tener en cuenta que no se pueden cortar los patrones a contrapelo, por lo que necesiteremos más tela.

Para calcular los metros de tela, debemos saber el largo y el ancho de la prenda con todos los extras necesarios para la realización de la prenda.

Si no estamos seguros de cómo calcular la tela, es mejor hacer el patrón y luego poner todas las piezas en una superficie para calcular la cantidad de tela de una forma más segura.

Por ejemplo, si tenemos un modelo con un largo de 70 cm y un ancho total de 90 cm necesitaríamos comprar el largo de la prenda que sería 70 más 10 cm extra de dobladillos y costuras lo que nos daría una tela de 80 de largo.

Si es una prenda con más partes, es mejor presentar las partes en la superficie para que no hayan errores.

Siempre es bueno comprar una cantidad extra de la tela por cualquier eventualidad.





CONCEPTOS IMPORTANTES

- Anchos: son las medidas tomadas de manera horizontal de un punto A a un punto B.
- Contornos: estamos hablando de medir alrededor del cuerpo en la parte que se indica.
- Holgura: centímetros extra que se le añaden al patrón base para darle mayor soltura a la prenda.
- Largos: se refiere a medir de manera vertical de un punto A a un punto B.
- Lomo: Parte por donde doblan a lo largo de la pieza las pieles, los tejidos y otras cosas.
- Margen de costura: medida añadida a la tela a partir del contorno del patrón para poder coser la prenda.
- Patrón Base: patrón que se usa como referencia a la hora de hacer otros patrones que se dibuja basándonos en las medidas del cuerpo de la persona a la que se lo realizamos.
- Pinza: pliegue cosido en punta que permite que la prenda se adapte mejor a la forma del cuerpo.
- Puño: parte de la manga que rodea la muñeca.
- Piquetes o Aplomos: señales que se le hacen al patrón para identificar costuras, dobladillos, ubicación de botones, ojales etc.
- Sisa: corte curvo hecho en el cuerpo de una prenda de vestir que corresponde a la parte de la axila.



